1. Prostudujte si datový řetězec (string). Podívejte se na možnosti spojování řetězců a práci s řetězci na úrovni znaků.

2. Vytvořte aplikaci, která bude text zadávaný do jednoho textboxu ihned automaticky přepisovat do jiného textboxu. Využijte událost .TextChanged(). Upravte aplikaci tak, aby byl propsaný řetězec převeden na velká písmena.

V níže uvedených zadáních realizujte výpočet v logické vrstvě.

3. Vytvořte aplikaci, která umožní do víceřádkového textboxu (.Multiline = true nebo RichTextBox) zapsat libovolný text. Po stisknutí na tlačítko se text zpracujte a vyhodnotí se počet malých písmen, počet velkých písmen a celkový počet znaků. K realizaci zpracování použijte statickou metodu třídy a výsledky budou předány prostřednictvím výstupních parametrů této metody. K vyhodnocení znaků použijte možnosti a nástroje třídy String.

4. Vytvořte aplikaci, která umožní definovat souřadnice bodu (x, y - reálná čísla). Aplikace vyhodnotí vzdálenost bodu od počátku, kvadrant soustavy (I, II, III, IV) a úhel ve stupních a radiánech, který svírá spojnice počátku a bodu.  Definujte třídu Point s vlastnostmi x, y. Definujte třídu ZpracujBod s metodami počítající požadované hodnoty.